



## Règlement 6<sup>ème</sup> SWISS GIRLS CUP (24 mars 2024) pour les catégories FF-07, FF-09 + FF-12

### Protège-tibias / chaussures de football

Le port de protège-tibia est obligatoire pour toutes les joueuses et le port de chaussures à crampons métalliques est interdit !

### Zones de coaching et des spectateurs/trices

Les entraîneurs et les joueuses remplaçantes des 2 équipes se tiennent dans les zones de coaching. Les joueuses doivent pouvoir jouer de manière indépendante et en toute tranquillité. C'est pourquoi les spectateurs/trices doivent impérativement se tenir à l'**extérieur** des terrains de jeu. Les entraîneurs portent la responsabilité du respect de leurs spectateurs/trices et interviennent si nécessaire.

### Catégories années d'âges, licences et éligibilité des joueuses

Catégorie FF-07 = années 2017 et plus jeunes / Catégorie FF-09 = années 2015 et plus jeunes /

Catégorie FF-12 = années 2012 et plus jeunes

Les joueuses doivent avoir une licence valable et ainsi être autorisées à jouer pour le club/la société participant/e (les joueuses des clubs de regroupement sont autorisées).

### Nombre de joueuses

Le nombre de joueuses par équipe est illimité. Elles doivent néanmoins TOUTES figurer sur la liste des joueuses ! Une joueuse ne peut jouer que pour une seule équipe dans la même catégorie.

### Pas d'arbitres pour les catégories FF-07 à FF-12 (inclus)

Les joueuses décident et règlent elles-mêmes le jeu. En cas de désaccord, les entraîneurs des deux équipes interviennent et décident ensemble. En cas de nécessité et en dernier recours, c'est au superviseur/à la superviseuse de jeu de décider. Le fair-play s'applique - il s'agit de s'amuser et non de la coupe du Monde - en tant qu'adultes, nous devons donner l'exemple - Merci !

### Catégorie FF-07 = 2 ou 3 joueuses de champ + SANS gardienne (football à 2 ou 3 = en fonction du nombre de joueuses des équipes qui s'affrontent - les deux entraîneurs\* en décident ensemble avant le début du match) / 2 mini-buts par équipe / Surface du terrain : env. 20m x 15m

Points généraux : pas de hors-jeu, **pas de penalty** (voir Coup franc) et **pas de corners** !

Engagement/dégagement : se fait obligatoirement au sol devant les mini-buts sous forme de passe ou de dribble (pas de remise en jeu avec les mains !). L'équipe adverse se retire dans sa moitié de terrain !

En cas de sortie de les lignes de côté, l'entrée s'effectue également au sol sous forme de passe ou de dribble (pas de remise en jeu avec les mains !). Les adversaires doivent se tenir à une distance d'au moins 5 grands pas d'enfant.

Coup franc : toujours indirect ! Aucun but direct ne peut être marqué sur un coup franc et une distance d'au moins 5 grands pas d'enfant doit être respectée.

### Catégorie FF-09 = 3 joueuses de champ + gardienne (football à 4) / But de 5 mètres / Surface du terrain : env. 30m x 25m

Gardienne: la règle de la passe arrière ne s'applique pas = La gardienne de but peut toujours prendre le ballon dans ses mains depuis le jeu.

Points généraux : pas de hors-jeu.

L'engagement (aussi après un but) s'effectue depuis le milieu du terrain.

Le dégagement doit être exécuté à l'intérieur de la zone de réparation sous la forme d'un dégagement des mains de la gardienne. Du point de vue de la technique de jeu, ce dégagement doit être considéré comme un ballon intercepté pendant le jeu. Si la gardienne dépose le ballon au sol depuis ses mains (à partir de ce moment, le ballon est libre et ne peut plus être repris dans les mains), elle doit conduire le ballon au pied et effectuer une passe. Toutes les autres formes de dégagement/coup de pied sont interdites et entraînent un coup franc indirect pour l'équipe adverse sur la ligne médiane.

Les remises en jeu s'effectuent obligatoirement au pied au sol sous forme de passe ou de dribble (pas de remise en jeu avec les mains !), les adversaires devant respecter une distance d'au moins 5 grands pas d'enfant.

Les corners sont exécutés depuis le coin du terrain. Aucun but direct ne peut être marqué sur le coup de pied de coin.

Les coups francs en dehors de la zone de réparation sont toujours exécutés par un coup franc indirect. Aucun but direct ne peut être marqué sur le coup franc et les adversaires doivent se trouver à une distance d'au moins 5 grands pas d'enfant.

Zone de réparation : la longueur est de 8 mètres (marqués par des cônes sur les lignes de côté) et la largeur correspond à toute la largeur du terrain.

Penalty : Toutes les infractions commises à l'intérieur de la zone de réparation entraînent un penalty (distance de 2 pas d'enfant depuis la ligne de la zone de réparation vers le but).



**Catégorie FF-12 = 5 joueuses de champ + gardienne (football à 6) / But de 5 mètres / Surface du terrain: 41-53m x 25-34m**

Gardienne: la règle de la passe arrière s'applique (selon règle de la FIFA n°12) = la gardienne ne peut **PAS** prendre la balle des mains lors d'une passe en arrière.

Points généraux : pas de hors-jeu.

L'engagement (aussi après un but) s'effectue depuis le milieu du terrain.

Le dégagement doit être exécuté à l'intérieur de la zone de réparation sous la forme d'un dégagement des mains de la gardienne. Du point de vue de la technique de jeu, ce dégagement doit être considéré comme un ballon intercepté pendant le jeu. Si la gardienne dépose le ballon au sol depuis ses mains (à partir de ce moment, le ballon est libre et ne peut plus être repris dans les mains), elle doit conduire le ballon au pied et effectuer une passe. Toutes les autres formes de dégagement/coup de pied sont interdites et entraînent un coup franc indirect pour l'équipe adverse sur la ligne médiane.

Les remises en jeu s'effectuent obligatoirement au pied au sol sous forme de passe ou de dribble (pas de remise en jeu avec les mains !), les adversaires devant respecter une distance d'au moins 5 grands pas d'enfant.

Les corners sont exécutés depuis le coin du terrain. Aucun but direct ne peut être marqué sur le coup de pied de coin.

Les coups francs en dehors de la zone de réparation sont toujours exécutés par un coup franc indirect. Aucun but direct ne peut être marqué sur le coup franc et les adversaires doivent se trouver à une distance d'au moins 5 grands pas d'enfant.

Zone de réparation : la longueur est de 10 mètres (marqués par des cônes sur les lignes de côte) et la largeur correspond à toute la largeur du terrain.

Penalty : Toutes les infractions commises à l'intérieur de la zone de réparation entraînent un penalty (distance de 2 pas d'enfant depuis la ligne de la zone de réparation vers le but).

Les **remplacements** de joueuses peuvent être effectués à la volée. Les changements doivent être effectués au niveau de la zone d'entraîneurs.

**Coup d'envoi / durée du match / forfait en cas de retard**

L'équipe nommée en premier dans le programme des matchs peut choisir le côté du terrain et donne le coup d'envoi (veuillez vous mettre d'accord avec l'équipe adverse avant le début du match!). Si une équipe n'est pas prête à temps sur le terrain correspondant (selon le plan de jeu), une défaite par forfait (=0 :3) est prononcée! Exception: si l'équipe adverse est d'accord avec une durée de jeu plus courte (le temps de jeu manqué n'est pas rattrapé !) et un décompte des points. Cela doit toutefois être clairement convenu par les deux entraîneurs\* avant le début du match et communiqué au superviseur de terrain\*.

**Les fautes grossières, les réclamations et les insultes** peuvent être sanctionnées par une pénalité de 5 minutes (carton jaune) pendant laquelle l'équipe sera en infériorité numérique. Si une joueuse est pénalisée plus d'une fois pendant le tournoi, elle peut être complètement exclue du tournoi (carton rouge).

Pour le **classement concernant les équipes à égalité de points** (match gagnant = 3 points / match nul = 1 point / match perdu = 0 point) au sein du même groupe, les facteurs suivants sont considérés (Exception: dans la catégorie FF-09, le critère/point 1 ("rencontre directe") est supprimé):

1. Rencontre directe
2. Meilleure différence de buts
3. Nombre de buts marqués
4. Tirs de penalty: **Seulement 3 penalties par équipe (!), s'il y a encore égalité = 1 seul penalty par équipe jusqu'à la décision** (= est aussi valable pour les matchs à élimination directe/finale).

En phases finales, il n'y a pas de prolongations en cas de match nul, mais une séance de tirs au but immédiatement après. En cas d'égalité entre plusieurs équipes **lors du premier tour, un tirage au sort est effectué** (= pas de tirs de penalty !)

**Nous voulons un football fair-play et le respect de la décision des superviseurs/euses !!**

**Les équipes remercient leurs adversaires après le match (Shake hands) !!**

**Les décisions finales sont prises par les superviseurs/euses et/ou la direction du tournoi !!**