



Règlement 8^{ème} SWISS GIRLS CUP/1^{er} SWISS LADIES CUP (20/21 juin 2026) pour les catégories FF-07, FF-09, FF-11, FF-14, FF-17 et seniors féminine (28+)

Protège-tibias / chaussures de football

Le port de protège-tibia est obligatoire pour toutes les joueuses et le port de chaussures à crampons métalliques est interdit !

Zones de coaching et des spectateurs/trices

Les entraîneurs et les joueuses remplaçantes des 2 équipes se tiennent dans les zones de coaching. Les joueuses doivent pouvoir jouer de manière indépendante et en toute tranquillité. C'est pourquoi les spectateurs doivent **impérativement se tenir à l'extérieur** des barrières/terrains de jeu. Les entraîneurs portent la responsabilité du respect de leurs spectateurs et interviennent si nécessaire.

Catégories années d'âges, licences et éligibilité des joueuses

Catégorie FF-07 = années 2019 et plus jeunes / Catégorie FF-09 = années 2017 et plus jeunes /

Catégorie FF-11 = années 2015 et plus jeunes / Catégorie FF-14 = années 2012 et plus jeunes /

Catégorie FF-17 = années 2008 et plus jeunes

A partir de la catégorie FF-09 et plus, les joueuses doivent impérativement avoir une licence valable et ainsi être autorisées à jouer pour le club/la société participant/e (les joueuses des clubs de regroupement sont autorisées). Pour les nouvelles joueuses, la demande de licence doit être déposée auprès de l'ASF (clubcorner) au plus tard d'ici le 15 juin 2026. Un maximum de 3 joueuses issues de clubs de football de haut niveau/sélection ou d'équipes M avec une double licence/un regroupement valide peuvent être nommées.

Catégorie seniors féminine (28+) = années 1998 et plus âgées ainsi que 2 joueuses au maximum 25+ = années de naissance 2001, 2000, 1999 / Aucune licence n'est requise.

Nombre de joueuses

Le nombre de joueuses par équipe est illimité. Elles doivent néanmoins TOUTES figurer sur la liste des joueuses! Une joueuse ne peut jouer que pour une seule équipe dans la même catégorie.

Pas d'arbitres pour les catégories FF-07, FF-09, FF-11 et seniors féminine (28+) !

Les joueuses décident et règlent elles-mêmes le jeu. En cas de désaccord, les entraîneurs des deux équipes interviennent et décident ensemble. En cas de nécessité et en dernier recours, c'est aux superviseurs de décider. Du fair-play, s'il vous plaît !

Catégorie FF-07 = 2 ou 3 joueuses de champ, SANS gardienne (football à 2 ou 3 = en fonction du nombre de joueuses des équipes qui s'affrontent - les deux entraîneurs* en décident ensemble avant le début du match) / 2 mini-butts par équipe / Surface du terrain: env. 20m x 15m

Points généraux: Pas de hors-jeu, **pas de penalty** (voir Coup franc) et **pas de corners** !

Coup d'envoi/Dégagement: Se fait obligatoirement au sol devant les mini-butts sous forme de passe à plat ou de dribble (aucun but direct ne peut être marqué!). L'équipe adverse se retire dans sa moitié de terrain !

En cas de sortie de les lignes de côté (pas de remise en jeu avec les mains !) l'entrée s'effectue également au sol sous forme de passe à plat ou de dribble (aucun but direct ne peut être marqué). Les adversaires doivent se tenir à une distance d'au moins 5 grands pas d'enfant.

Coup franc: Toujours indirect ! Aucun but direct ne peut être marqué sur un coup franc et une distance d'au moins 5 grands pas d'enfant doit être respectée.

Catégorie FF-09 = 3 joueuses de champ + gardienne (football à 4) / But de 5 mètres / Surface du terrain: env. 30m x 25m

Gardienne: La règle de la passe arrière ne s'applique pas = La gardienne peut toujours prendre le ballon dans ses mains depuis le jeu.

Points généraux: Pas de hors-jeu !

Coup d'envoi (aussi après un but) s'effectue depuis le milieu du terrain (aucun but direct ne peut être marqué !).



Le dégagement doit être exécuté à l'intérieur de la zone de réparation sous la forme d'un dégagement des mains de la gardienne. Du point de vue de la technique de jeu, ce dégagement doit être considéré comme un ballon intercepté pendant le jeu. Si la gardienne dépose le ballon au sol depuis ses mains (à partir de ce moment, le ballon est libre et ne peut plus être repris dans les mains), elle doit conduire le ballon au pied et effectuer une passe. Toutes les autres formes de dégagement/coup de pied sont interdites et entraînent un coup franc indirect pour l'équipe adverse sur la ligne médiane.

Les remises en jeu/Corners (pas de remise en jeu avec les mains !) s'effectuent obligatoirement au pied au sol sous forme de passe à plat ou de dribble (aucun but direct ne peut être marqué). Les adversaires devant respecter une distance d'au moins 5 grands pas d'enfant.

Les corners sont exécutés depuis le coin du terrain. Aucun but direct ne peut être marqué sur un corner.

Les coups francs en dehors de la zone de réparation sont toujours exécutés par un coup franc indirect. Les adversaires doivent se trouver à une distance d'au moins 5 grands pas d'enfant.

Zone de réparation: La longueur est de 8 mètres (marqués par des cônes sur les lignes de côté) et la largeur correspond à toute la largeur du terrain.

Penalty: Toutes les infractions commises à l'intérieur de la zone de réparation entraînent un penalty (distance de 2 pas d'enfant depuis la ligne de la zone de réparation vers le but).

Catégorie FF-11 = 5 joueuses de champ + gardienne (football à 6) / But de 5 mètres / Surface du terrain: 41-53m x 25-34m

Gardiennne: La règle de la passe arrière s'applique (selon règle de la FIFA n 12) = la gardienne ne peut **PAS** prendre la balle des mains lors d'une passe en arrière.

Points généraux: Pas de hors-jeu !

Coup d'envoi (aussi après un but) s'effectue depuis le milieu du terrain (aucun but direct ne peut être marqué !).

Le dégagement doit être exécuté à l'intérieur de la zone de réparation sous la forme d'un dégagement des mains de la gardienne. Du point de vue de la technique de jeu, ce dégagement doit être considéré comme un ballon intercepté pendant le jeu. Si la gardienne dépose le ballon au sol depuis ses mains (à partir de ce moment, le ballon est libre et ne peut plus être repris dans les mains), elle doit conduire le ballon au pied et effectuer une passe. Toutes les autres formes de dégagement/coup de pied sont interdites et entraînent un coup franc indirect pour l'équipe adverse sur la ligne médiane.

Les remises en jeu/Corners (pas de remise en jeu avec les mains !) s'effectuent obligatoirement au pied au sol sous forme de passe à plat ou de dribble (aucun but direct ne peut être marqué). Les adversaires devant respecter une distance d'au moins 5 grands pas d'enfant.

Les corners sont exécutés depuis le coin du terrain. Aucun but direct ne peut être marqué sur un corner.

Les coups francs en dehors de la zone de réparation sont toujours exécutés par un coup franc indirect. Les adversaires doivent se trouver à une distance d'au moins 5 grands pas d'enfant.

Zone de réparation: La longueur est de 10 mètres (marqués par des cônes sur les lignes de côté) et la largeur correspond à toute la largeur du terrain.

Penalty: Toutes les infractions commises à l'intérieur de la zone de réparation entraînent un penalty (distance de 2 pas d'enfant depuis la ligne de la zone de réparation vers le but).

Catégorie FF-14 = 8 joueuses de champ + gardienne (football à 9) / But de 5 mètres / Surface du terrain: 57-68m x 41-50m

Gardiennne: La règle de la passe arrière s'applique (selon règle de la FIFA N° 12) = la gardienne ne peut **PAS** prendre la balle avec des mains lors d'une passe en arrière.

Points généraux: Avec hors-jeu !

Le dégagement doit être exécuté à l'intérieur de la zone de réparation sous la forme d'un dégagement des mains de la gardienne. Du point de vue de la technique de jeu, ce dégagement doit être considéré comme un ballon intercepté pendant le jeu. Si la gardienne dépose le ballon au sol depuis ses mains (à partir de ce moment, le ballon est libre et ne peut plus être repris dans les mains), elle doit conduire le ballon au pied et effectuer une passe. Toutes les autres formes de dégagement/coup de pied sont interdites et entraînent un coup franc indirect pour l'équipe adverse sur la ligne médiane.

Les remises en jeu/Corners: **Les remises en jeu doivent impérativement être effectuées à la main** (au-dessus de la tête) ! **Les corners sont obligatoirement joués au pied comme passe** (plat ou haut) **depuis le coin du terrain**. Les adversaires devant respecter une distance de 6 mètres.

Les coups francs: Toutes les infractions sont toujours sanctionnées par un coup franc indirect. Distance entre les adversaires et le ballon: 6 mètres.

Penalty: Toutes les infractions commises à l'intérieur de la surface de réparation entraînent un penalty (distance de 7,5m depuis le but).

Avec arbitres !



Catégorie FF-17 = 10 joueuses de champ + gardienne (football à 11) / But de 7 mètres / Surface du terrain: 100m x 64m

Toutes les règles officielles de l'ASF s'appliquent.

Avec arbitres !

Catégorie seniors féminine (28+) = 6 joueuses de champ + gardienne (football à 7) / But de 5 mètres / Surface du terrain: 41-53m x 25-34m

Gardienne: La règle de la passe arrière s'applique (selon règle de la FIFA N° 12) = la gardienne ne peut **PAS** prendre la balle avec des mains lors d'une passe en arrière.

Points généraux: Avec hors-jeu !

Le dégagement est effectué à l'intérieur de la surface de réparation; un coup de pied (y compris un drop-kick) ou un dégagement à la main sont également possibles. Lors d'un coup de pied (y compris le drop-kick) et d'un lancer de dégagement, le ballon doit toucher le sol ou une joueuse avant la ligne médiane. De même, la gardienne ne peut pas jouer/lancer un ballon en jeu qu'elle a touché avec les mains au-delà de la ligne médiane. Dans le cas contraire, un coup franc indirect est accordé à l'équipe adverse depuis la ligne médiane.

Les remises en jeu/Corners: Les remises en jeu doivent impérativement être effectuées à la main (au-dessus de la tête). Les corners sont joués depuis le coin du terrain. Les adversaires devant respecter une distance de 6 mètres.

Les coups francs: Toutes les infractions sont toujours sanctionnées par un coup franc indirect. Distance entre les adversaires et le ballon: 6 mètres.

Penalty: Toutes les infractions commises à l'intérieur de la surface de réparation entraînent un penalty (distance de 7,5m depuis le but).

Coup d'envoi / durée du match / forfait en cas de retard

L'équipe nommée en premier dans le plan de jeu peut choisir le côté du terrain et donne le coup d'envoi (veuillez-vous mettre d'accord avec l'équipe adverse avant le début du match !). Si une équipe n'est pas prête à temps sur le terrain correspondant (selon le plan de jeu), une défaite par forfait 0:3 est prononcée ! Exception: si l'équipe adverse est d'accord avec une durée de jeu plus courte (le temps de jeu manqué ne sera pas rattrapé !) et le décompte des points. Cela doit toutefois être clairement convenu par les deux entraîneurs avant le début du match et communiqué aux arbitres/superviseurs.

Les **remplacements** de joueuses peuvent être effectués à la volée. Les changements doivent être effectués au niveau de la zone d'entraîneurs.

Les fautes grossières, les réclamations et les insultes peuvent être sanctionnées par une pénalité de 5 minutes (carton jaune), pendant laquelle l'équipe sera en infériorité numérique. Si une joueuse est pénalisée plus d'une fois pendant le tournoi, elle peut être complètement exclue du tournoi (carton rouge). Ces sanctions/décisions sont prises par les superviseurs et/ou la direction du tournoi. Dans des cas graves, une exclusion immédiate peut également être prononcée.

Pour le **classement concernant les équipes à égalité de points** (match gagnant = 3 points / match nul = 1 point / match perdu = 0 point) au sein du même groupe, les facteurs suivants sont considérés:

1. Rencontre directe
2. Meilleure différence de buts
3. Nombre de buts marqués
4. Tirs de penalty: **Seulement 3 pénalités par équipe (!), s'il y a encore égalité = 1 seul penalty par équipe jusqu'à la décision** (= est aussi valable pour les matchs à élimination directe/finale).

En phases finales, il n'y a pas de prolongations en cas de match nul, mais une séance de tirs au but immédiatement après. En cas d'égalité entre plusieurs équipes **lors du premier tour, un tirage au sort est effectué** (= pas de tirs de penalty !)

Nous voulons un football fair-play et le respect de la décision des superviseurs et arbitres !!

Les équipes remercient leurs adversaires après le match (Shake Hands) !!

Les décisions finales sont prises par les superviseurs, arbitres et/ou la direction du tournoi !!